



Diplomado

CREACIÓN DE CONTENIDOS

Para entornos virtuales de aprendizaje



Arka»»»

Diplomado

CREACIÓN DE CONTENIDOS

Para entornos virtuales de aprendizaje

Este diplomado está dirigido a los docentes que deseen adquirir los conocimientos y habilidades necesarios en el pedagógico y tecnológico para la puesta en marcha de procesos formativos exitosos en entornos virtuales de aprendizaje.

A lo largo de este viaje de 13 semanas, descubrirás 4 temas fundamentales que todo formado en entornos virtuales de aprendizaje debe dominar: el conocimiento básico y la gestión de proyectos en entornos virtuales de aprendizaje -EVA-, el diseño didáctico instruccional, el diseño y desarrollo de propuestas de enseñanza en EVA y finalmente, la elaboración de objetos virtuales de aprendizaje -OVA-.

Nuestra formación esta centrada en la práctica, y por eso, es importante que lleves a cabo cada una de las actividades y proyectos de los módulos asignados y así puedas lograr diseñar tu programa formativo. ¿Estás listo para sumergirte en los entornos virtuales? ¡Nos vemos en la primera clase!

Perfil del estudiante

No necesitas tener ningún conocimientos previo en Entornos Virtuales de Aprendizaje para llevar a cabo esta capacitación.

Requisitos

- Computador
- Dispositivo móvil (WhatsApp instalado)
- Disposición y entusiasmo



Plan de estudios

- Presentación general | 1 al 6 de septiembre
- Gestión de proyectos en entornos virtuales de aprendizaje (EVA) | 7 al 27 de septiembre
- Diseño didáctico instruccional en EVA | 28 de septiembre al 4 de octubre
- Desarrollo de propuestas de enseñanza en EVA | 5 al 11 de octubre
- Elaboración de objetos virtuales de aprendizaje (OVA) | 12 de octubre al 22 de noviembre
- Proyecto final | 23 al 30 de noviembre

MÓDULO 1

Gestión de proyectos en Entornos Virtuales de Aprendizaje



Sobre el módulo

Los educadores que han enseñado en una clase tradicional a menudo se sorprenden al descubrir que la enseñanza en línea requiere una estrategia de enseñanza diferente. Entiende mejor los conceptos, elementos y procesos esenciales de la creación de formaciones virtuales exitosas.

Sobre el proyecto

Como proyecto final, desarrollarás una infografía que resalte de manera fácil y específica, todos los conceptos aprendidos en el módulo, sacando provecho de tu experiencia y estilo formativo.

MÓDULO 2

Diseño didáctico instruccional para Entornos Virtuales de Aprendizaje



Sobre el módulo

Este módulo presenta una guía práctica y sencilla para la construcción de propuestas formativas pensadas para entornos virtuales de aprendizaje, abordando las diferentes etapas del diseño instruccional.

Sobre el proyecto

Como proyecto final, deberás presentar un flujograma de trabajo para el desarrollo de cursos onvirtuales (estudio de caso) según la información presentada en el módulo, con su respectiva justificación. Puedes hacer la presentación en PowerPoint, Keynote, Google Slides o aventurarte con herramientas con mayor interactividad.

MÓDULO 3

Desarrollo de propuestas de enseñanza para Entornos Virtuales de Aprendizaje



Sobre el módulo

Diseñar recursos educativos digitales implica una reflexión sobre las opciones que tiene el estudiante para autorregular su proceso de formación. En este módulo aprenderás los tipos de contenidos formativos, la estructura, formato y recursos para el desarrollo de propuestas de enseñanza y los criterios necesarios para su selección.

Sobre el proyecto

Como proyecto final, deberás elaborar un plan detallado para llevar a cabo la gestión de la propuesta de enseñanza, que además incluya el guión de un contenido audiovisual y un storyboard para un recurso multimedia.

MÓDULO 4

Elaboración de Objetos Virtuales de Aprendizaje



Sobre el módulo

Este módulo aprenderás sobre las herramientas de autor y los recursos 2.0, videos digitales y streaming, grabación de voces y podcast.

Sobre el proyecto

Como proyecto final, deberás desarrollar un objeto virtual de aprendizaje que incluya recursos audiovisuales, narraciones e interacciones, desarrollado con los software y metodologías presentadas.

MÓDULO 5

Proyecto final



Sobre el módulo

En este módulo, se condensa el resultado de todo tu proceso de aprendizaje.

Sobre el proyecto

Como proyecto final, deberás presentar mediante un pitch de no más de 10 min. todo el proceso de creación de tu curso para un entorno virtual de aprendizaje. Desde la construcción del contenido, su diseño instruccional, selección de recursos a utilizar, creación de objetos virtuales de aprendizaje y su estructuración en un entorno virtual de aprendizaje.